

Paroolide murdmine vastavate tabelitega (rainbow table). „Sool“ paroolide krüpteerimisel. Protokoll IPSec, võtmevahetus IKE protokolliga.

Erika Matsak, PhD

1

Brute-force ründed

- Kontrollitakse kõikvõimalikud paroolid kuni sobiv parool on leitud.
- Lihntne murda lühikest parooli. Parooli pikendamisega kasvab ülesande keerukus eksponentsiaalselt

Parooli/võtme pikkus bittides	Permutatsioonide arv	Brute-force aeg murdmiseks (2^{56} permutatsiooni sekundis)
8	2^8	0 millisekundit
40	2^{40}	0.015 millisekundit
56	2^{56}	1 sekund
64	2^{64}	4 minutit ja 16 sekundit
128	2^{128}	149,745,258,842,898 aastat
256	2^{256}	50,955,671,114,250,072,156,962,268,275,658,377,807,020,642,877,435,085 aastat

2

```

Brute Force Attack

Trying aaaa : failed
Trying aaab : failed
Trying aaac : failed
...
Trying acdb : failed
Trying acdc : success!
        
```

3

Vikerkaare tabelid (Rainbow tables)

- Moodustatakse tabelleid, mis sisaldavad kõiki võimalikke paroole, mida on võimalik genereerida etteantud sümbolitest
- Tabelis on võimalik arvestada paroolide pikkusega, suurte ja väikeste tähtedega, numbritega ja erisümbolitega (character-set)
- Tabelite genereerimiseks kasutatakse vastavat tarkvara, protseduur on palju aega nõudev, tabelite suurus on GB-des.
- Igast paroolist genereeritakse hash, mida töödeldakse redutseerimisfunktsiooniga
- Redutseerimisfunktsioon taastab parooli kasutades hash-koodi

4

Vikerkaare tabelid (Rainbow tables). Näited tähestiku valikutest

- numeric = [0123456789]
- alpha = [ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ]
- alpha-numeric = [ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789]
- loweralpha = [abcdefghijklmnopqrstuvwxyz]
- loweralpha-numeric = [abcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789]
- mixalpha = [abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ]
- mixalpha-numeric = [abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789]
- ascii-32-95 = [!"#\$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEFGHIJKLMNopqrstuvwxyz[\]^_`abcdefghijklmnopqrstuvwxyz{|}~]
- ascii-32-65-123-4 = [!"#\$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEFGHIJKLMNopqrstuvwxyz[\]^_`{|}~]
- alpha-numeric-symbol32-space = [ABCDEFGHIJKLMNopqrstuvwxyz0123456789!@#%&*()-_+~"[]\;:;<=>?,/]
- oracle-alpha-numeric-symbol3 = [ABCDEFGHIJKLMNopqrstuvwxyz0123456789#\$_]

5

Vikerkaare tabelid (Rainbow tables).

- Kui tegu on parooliga, mille pikkus on kuni 8 sümbolit, mis koosneb tähtedest, numbritest ja erisümbolitest, siis tõenäosus, et õnnestub hash-koodi murda on 75.42%. Vastavate vikerkaare tabelite suurus on 596GB. Tabelite genereerimine Pentium 3 protsessoriga arvutis võtab aega 3 aastat. Hash-koodi murdmine vastavate tabelitega mitte rohkem kui 22min.
- Tabelite genereerimiseks saab kasutada korraga mitmeid arvuteid, sel juhul saab tabelid valmis kiiremini. Näiteks, kui genereeritakse saja arvutiga, siis on tabelid valmis 11 ööpäevaga.

6

Vikerkaare tabelid (Rainbow tables).

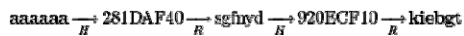
- Iga hash-funktsiooni tüübi jaoks luuakse eraldi tabelid. Kui tegu on md5, siis tabelid, peavad olema genereeritud just md5 jaoks, kui sha1-ga, siis just sha1 jaoks jne.

```

C:\Users\Kriko\swaad\fallid\krüptograafia\raiboukaare\1.5-win32\rtgen_md5_nixa\
pha-numeric 1 12 2 3800 33554432 0
rainbow table md5_nixa\pha-numeric\1-12_2_3800x33554432_0.rt parameters
hash algorithm: md5
hash length: 16
charset: abcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789
charset in hex: 61 62 63 64 65 66 67 68 69 6a 6b 6c 6d 6e 6f 70 71 72 73
74 75 76 77 78 79 7a 41 42 43 44 45 46 47 48 49 4a 4b 4c 4d 4e 4f 50 51 52 53 5
4 55 56 57 58 59 5a 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39
charset length: 52
plaintext length range: 1 - 12
reduce offset: 0x00020000
plaintext total: 14082680402012460778
sequential starting point begin from 0 (0x0000000000000000)
generating...
    
```

Vikerkaare tabelid (Rainbow tables).

- Olgu, et meil on olemas hash-funktsioon H ning lõplik hulk paroole P .
- Eesmärgiks on seostada $H(p)=h$, et oleks võimalik edaspidi h järgi tuvastada p , või vähemalt tuvastada, et sellist p pole meie tabelis olemas.
- Kõikide paroolide ja hash-koodide sõnastiku moodustamise korral on tulemuslik tabel väga mahukas.
- Hash-ahelad (hash-chains) on spetsiifiline tehnika $H(p)=h$ seostamiseks. Teostatud reduktsioonifunktsioonide abil. Tabelis hoitakse esimest ja viimast parooli ahelast

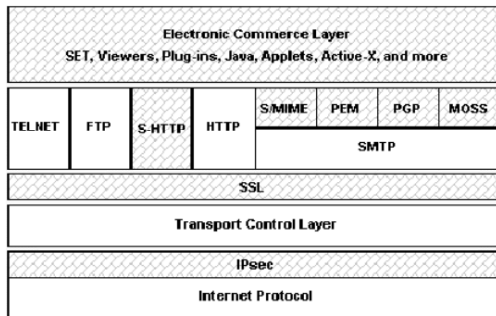


Sool paroolides

- Krüptograafias on sool – juhuslike sümbolite jada, mida sisestatakse hash-funktsioonidesse koos parooliga
- Sool kaitseb vikerkaare tabelitega seotud murdmiste eest
- Sool on 8-12 sümbolite pikk. Vikerkaare tabelid ei ole mõeldud nii pikkade paroolide murdmiseks
- Op. süsteemide näited, mis kasutavad soola:
 - Linux (koos MD5, SHA-256 või SHA-512)
 - Wordpress (koos MD5)
 - Joomla alates versioonist 1.0.13 (koos MD5)

Sool peab olema genereeritud kasutades: Cryptographically Secure Pseudo-Random Number Generator (CSPRNG)
<https://crackstation.net/source/password-hashing/PasswordHash.java>
<https://crackstation.net/source/password-hashing/PasswordHash.php>

Protokollid ja nende hierarhia



10

Mõned tähtsad protokollid

- Electronic commerce layer, PayPal, Ecash, 3D secure
- S-http, PGP, PGM, S/MIME
- Transport Layer security (ssh, ssl, tls)
- Transmission Control Protocol (TCP), User Datagram Protocol (UDP)
- IPsec (Internet Security Protocol)

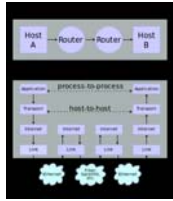
11

TCP/IP

- TCP-IP protokoll ei võimalda turvalisust. Edastatavad sõnumid on kõigile nähtavad, krüpteerimist ei kasutata
- Ei ole võimalik veenduda, et saatja on just see kelleks ta end nimetab
- Ei ole võimalik veenduda, et saadetud info on tulnud kohale just sellisel kujul nagu see oli saadetud
- Ei ole võimalik kaitsta andmeid pealtkuulamise eest

12

TCP/IP ja muud kihid

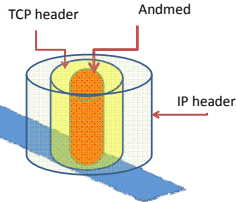


Rakenduskiht (application layer). Sisaldab kasutajaga seotud toiminguid. Üle võrgu suhtlemiseks: POP, IMAP, SMTP, FTP, HTTP
Transpordikiht (transport layer). Juhib programme omavahelist suhtlemist võrgus: UDP, TCP
Võrgukiht (network layer)- võimaldab andmeedastust masinate vahel, mis asuvad erinevates alamvõrkudes. Kasutatakse marsruutereid. IP, ICMP

Võrgupööruskiht (link layer)- toimub füüsilise adresseerimine ja füüsiliste parameetrite määramine.

Füüsiline kiht (physical layer)- füüsiline andmeedastus

IP päis vastutab selle eest, et oleks teada kuhu on andmed edastatud võrgus. Näiteks punktist A punkti B
 TCP päis – kuhu peaksid olema andmed edastatud süsteemis B



13

Protokoll IPsec

- Selleks, et alustada turvalist ühendust IPsec protokolliga, peavad osapooled vahetama võtmeid, näiteks IKE (Internet Key Exchange) protokolliga
- IPsec on kolmanda kihi (network -võrgukiht) protokoll ning on kasutatav TCP ja UDP protokollidega
- IPsec protokollis on võimalik kasutada kahte režiimi: transpordikihi ja tunneli tasemel
- IPsec protokoll vajab kaht andmebaasi:
 - Security association database: Turvaindeksid. Sisaldab informatsiooni, mis on vajalik ühe paketi kapseldamiseks: krüptoalgoritme, võtmete suurust, paketi numbreid jne
 - Security policy database: Turvapoliitika. Andmed selle kohta millal tohib ja millal mitte võtta vastu mittekaitsitud pakette

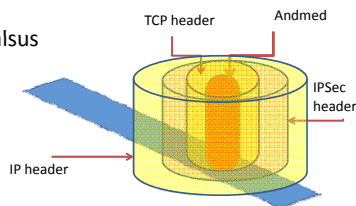
14

Protokoll IPsec server 2003 näitel

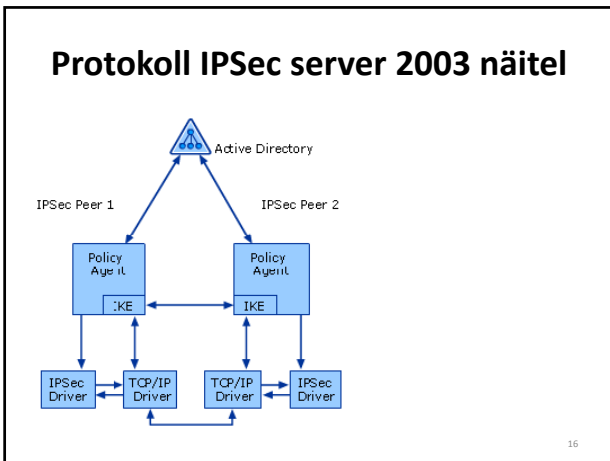
- Tagab järgmisi asju:
 - Autentimine
 - Terviklus
 - Konfidentsiaalsus

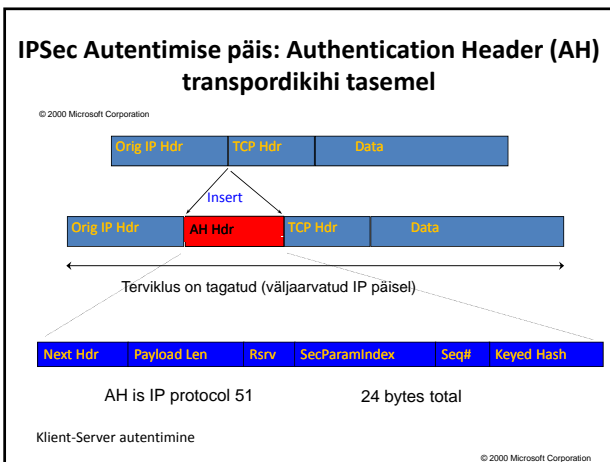
Kommunikatsiooni võimalus:

- Klient-Server
- Server-Server
- Üks võrk- teine võrk (network-network)



15

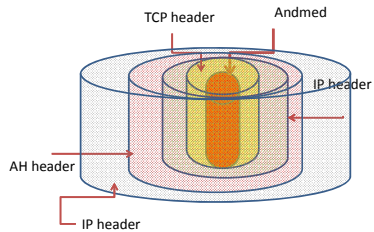




- ### IPSec Autentimise päis: Authentication Header (AH) transpordikihi tasemel
- AH eesmärk. Kaitse rünnete eest, mis on suunatud tervikluse vastu, sh võrguaadressi võltsimisele.
 - Next Hdr (8 bitti) – protokoll nimetus, mis järgneb AH-le
 - Payload Len (8 bitti) – AH suurus 32 bitistes sõnades miinus 2, peab olema jagatav 8 Baidiga
 - Rsrv (8 bitti) - reserveeritud, täidetakse nullidega
 - SecParamIndex (32 bitti) - turvalisuse indeks SPI1...255
<http://www.omnisecu.com/security/ipsec/ipsec-security-parameter-index-spi.php>
 - Seq# (32 bitti) – paketi järjekorra number, kaitseb selle eest, et autentimisega seotud parameetreid ei saaks kasutada mitmekordselt
 - Keyed Hash-kontrollsumma arvutamine
 - AH järgi on võimalik kasutada ESP (Encapsulating Security Payload), mis on sarnane AH-ga, aga võimaldab sisu edastamist krüpteeritud kujul
- 18

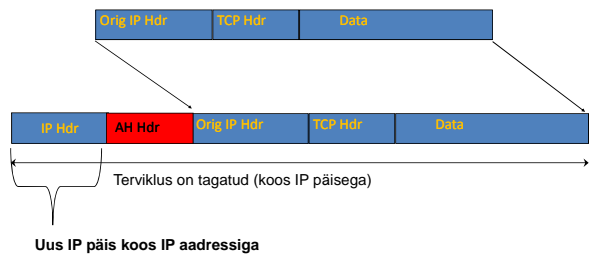
Protokoll IPSec pakett tunneli jaoks server 2003 näitel

- IP päist on kasutatud kaks korda



19

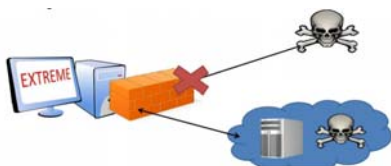
IPSec Autentimise päis: Authentication Header (AH) tunneli tasemel



© 2000 Microsoft Corporation

Windows server 2008 edasiarendused

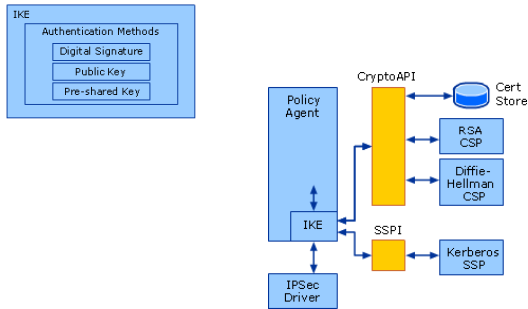
- Integreeritud windows tulemüüri
- Toetab IPv6
- Integreeritud Nap-iga (Network Access Protection), mis kontrollib, kas võrk on turvaline
- Rohkem krüpteerimisalgoritme



Kasutatud: ITFreeTraining.com

21

Paar sõna IKE kohta



<https://technet.microsoft.com/en-us/library/cc759130%28v=ws.10%29.aspx>

22

IKE

- Edastab SA (Security association) parameetreid, moodustab ja kustutab SA
- Kooskõlastab protokollide kasutust
- Genereerib võtmeid
- Koosneb järgmistest etappidest:
 - Faas 1. SA moodustamine IKE jaoks, kaks režiimi: tavaline ja agressiivne
 - Faas 2. SA moodustamine IPSec jaoks. Töötab ainult kiirrežiimis
 - IKE SA hooldus (Maintenance)
 - Kokkulepped millist Diffie-Hellman gruppi kasutada

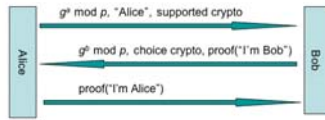
23

IKE

- Esimese sammuna lepitakse kokku, millist autentimismeetodit hakatakse kasutama:
 - Eelvahetatud võtmed (preshared keys)
 - Kerberos
 - Digiallkiri koos DSA-ga
 - Digiallkiri koos RSA-ga
 - Autentimine, mis kasutab krüpteeritud juhuarve (*nonce*).

24

IKE. Agressiivne režiim



In aggressive mode, Alice chooses some Elgamal context (p, g) . Bob may not support it, and reject the connection. If that happens, Alice should try and connect to Bob using main mode.

Aggressive mode provides mutual authentication, and a shared secret $g^{ab} \text{ mod } p$, which can be used to derive keys for the symmetric crypto protocols.

25

Diffie-Hellman'i rühmad

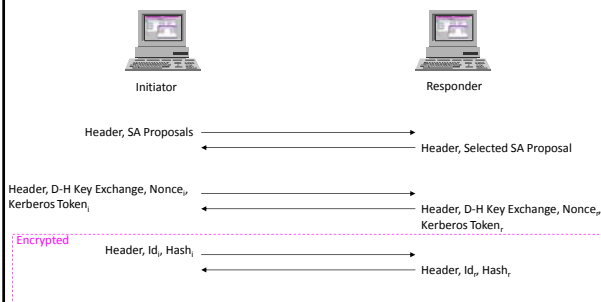
$$A = g^a \text{ mod } p$$

1. MODP rühm, mis kasutab 768-bitist moodulit
2. MODP rühm, mis kasutab 1024-bitist moodulit
3. ECP rühm, mis kasutab 155-bitist moodulit
4. EC2N rühm, mis kasutab 185-bitist moodulit
5. MODP rühm, mis kasutab 1680-bitist moodulit

Rühmad, mis on indekseeritud EC2N kasutavad elliptiliste kõverate algoritmi

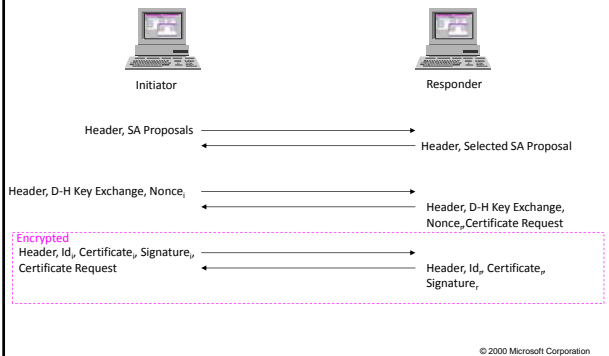
26

Tavaline režiim, autentimiseks Kerberos

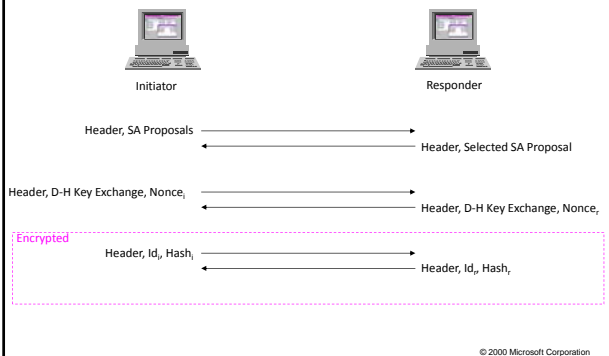


© 2000 Microsoft Corporation

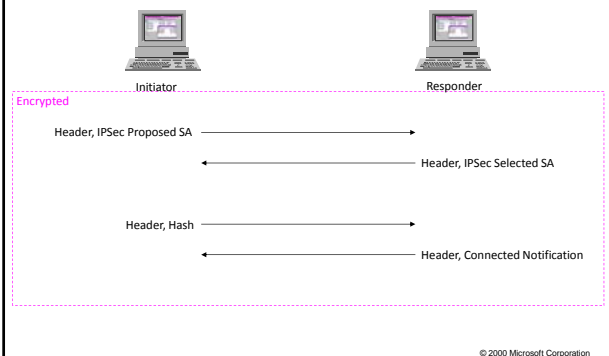
Tavaline režiim, autentimiseks sertifikaat



Tavaline režiim, autentimiseks eelvahetatud võtmed (Pre-shared Key)



Kiirrežiim (Quick Mode Negotiation)



IKE poliitika

- Kui on SA mehhanismid kokkulepitud, on vaja leppida kokku poliitika
- Poliitika on antud juhul midagi sellist nagu: kõike tuleb autentida ja võimalusel krüpteerida ning kui võimalik, siis kokku pakkida
- Iga operatsiooni jaoks on võimalik valida mitu algoritmi
- Kokkulepe poliitikas töötab nii, et initsiaator pakub välja algoritme ja vastaja eemaldab nimekirjas kõike, mis talle ei sobi

<http://www.youtube.com/watch?v=taUdRQHfjMQ&feature=related>

31
